

## **Gruxis e Crastus (Croce o castello - testa o croce)**

Due giocatori, di volta in volta lanciano delle monete dove ci devono essere due figure diverse nelle due facciate, una con la faccia di un uomo e una con una qualsiasi figura. Un giocatore chiede al compagno: "Gruxis o Crastus" (Croce o castello). La moneta viene lanciata in alto e lasciata cadere a terra mentre nel frattempo l'altro giocatore deve indovinare quale facciata uscirà. Se indovina la facciata giusta vince, si prende la moneta e si ricomincia con il gioco.

La moneta più utilizzata nell'antichità per questo gioco era proprio quella dove c'erano le figure della croce in una facciata e di un castello nell'altra (da cui il nome del gioco "Gruxis e Crastus").